

Nº DE JUGADORES:

- De 2 a 5 jugadores.

REGLAMENTO

OBJETIVO DEL JUEGO:

Gana el combate de judo y elimina todos tus rivales del tatami:

- Consiguiendo un **ippon (10 puntos)**.
- Acumulando **2 waza-ari (5 puntos cada uno)**.
- Haciendo que el rival reciba **3 shidos** o sea sancionado con **hansoku-make**.

PREPARACIÓN:

- A cada jugador se le reparte **2 cartas de judoka** y se colocan boca arriba.
- Se baraja el mazo con las cartas restantes **descartando las de judoka** si sobran.
- Cada jugador roba **5 cartas**.
- El resto forma el **mazo de robo**.

TURNO DE JUEGO:

- Empieza el jugador más joven y elige a su primer oponente.
- **Roba 1 carta**.
- **Juega 1 carta** de ataque, táctica o sanción y se aplican los efectos.
- El rival **roba 1 carta**.
- El rival **juega 1 carta** de defensa y se aplican los efectos.
- **Se invierten los roles**: ahora el rival ataca.
- ¿Se ha acabado el mazo? Baraja los descartes, crea un nuevo mazo y a seguir.
- Se continúa el combate hasta que uno de los dos **gane**.
- El que gana **elige otro oponente**.
- La carta del judoka que ha perdido se **coloca boca abajo**.

TIPOS DE CARTAS Y CANTIDAD TOTAL (44 cartas):

- Ataque (rojas) x 14
- Defensa (azules) x 8
- Táctica (verdes) x 6
- Penalización (amarillas) x 6
- Judokas (grises) x 10

¡Importante! Presta mucha atención a lo que dice cada carta, porque puede cambiar el rumbo del combate. Más información en www.juegohajime.com.